

УТВЕРЖДАЮ:

Начальник управления образования

 Н.Ю. Дашковская

« ____ »

2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской краеведческой онлайн-игры «TravelКвиз»

1. Общие положения

1.1. Городская краеведческая онлайн-игра «TravelКвиз» (далее – Квиз) – это командно-интеллектуальная игра на память, внимание и логическое мышление, которая не требует предварительной подготовки и состоит из пяти туров с различным набором вопросов.

1.2. Общая тематика Квиза – краеведение.

1.3. Учредитель – управление образования администрации города Кемерово.

1.3. Организатором Квиза является муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр детского и юношеского туризма и экскурсий (юных туристов) им. Ю. Двужильного» (далее – Организатор).

2. Цель и задачи Квиза

2.1. Цель Квиза – актуализация краеведческих знаний у обучающихся общеобразовательных школ города Кемерово 6-8 классов.

2.2. Задачи Квиза:

– популяризовать историко-культурное и природное наследие Кемеровской области-Кузбасса;

– содействовать в повышении интеллектуального уровня обучающихся в рамках краеведческой деятельности;

– развивать новые досуговые формы работы с обучающимися.

3. Организатор Квиза

3.1. Организатор Квиза осуществляет:

– информационную поддержку Квиза;

– прием заявок на участие;

– разработку конкурсных заданий;

– подсчёт правильных ответов от зарегистрированных команд;

– организацию подведения итогов и определения победителей;

– координацию и контроль за проведением Квиза.

4.1. Квиз состоится **9 февраля 2022 года в 11:00** в онлайн-формате на платформе ZOOM (ссылку Организатор предоставляет заранее всем зарегистрированным командам).

4.2. Обратный отсчет будет начинаться за 10 минут до начала игры.

5. Участники Квиза и условия участия

5.1. К участию в Квизе допускаются 1 команда (6-8 классы) от образовательного учреждения в составе до 5-ти человек, включая Капитана (далее – Участники).

5.2. Для участия в Квизе необходимо подать заявку (Приложение №1) **в срок до 15:00 8 февраля 2022 года**. Организаторы предоставляют представителям команд ссылки на сервис Online Test Pad (для внесения ответов на вопросы) и на онлайн-трансляцию Квиза.

5.3. Во время проведения Квиза командам не рекомендуется пользоваться дополнительной литературой, интернет-ресурсами для поиска ответов на задания. Участникам Квиза запрещено писать ответы в комментариях к трансляции, употреблять нецензурные выражения и пр. Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать команду-нарушителя правил.

5.4. Образовательные организации самостоятельно обеспечивают команду необходимой для просмотра онлайн-трансляции техникой, гаджетами для отправки ответов и пр. Участники самостоятельно контролируют синхронизацию с онлайн-трансляцией, которую ведут Организаторы.

5.5. Апелляции на результаты подсчёта ответов принимаются в день проведения Квиза не позднее 30 минут после окончания трансляции.

6. Порядок проведения, подведения итогов и награждение победителей Квиза

6.1. Квиз состоит из 5 туров, в каждом из которых предложено от 5 до 10 заданий. В зависимости от сложности вопроса на обсуждение ответа командам выделяется время от 30 секунд до 1 минуты.

6.2. Ведущий Квиза зачитывает вопрос, после чего начинается отсчет времени. Вопросы не повторяются.

6.3. Капитан команды на сервисе Online Test Pad выбирает из предложенного списка свою образовательную организацию. Для каждого раунда – индивидуальная ссылка на сервис (всего 5 ссылок). Капитаны вносят ответы в сервисе Online Test Pad. Команды не имеют права исправлять ответы. По завершению каждого из раундов к форме для ответов будет ограничиваться доступ.

6.4. После каждого раунда участникам Квиза будут сообщены правильные ответы.

6.5. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6.6. За время проведения туров Квиза между ними предусмотрен один перерыв на подведение промежуточных итогов (после 3 раунда) и перерыв на подсчет и оглашение результатов после окончания Квиза – 10 минут.

6.7. Победители определяются по наибольшему количеству баллов, заработанных во время проведения Квиза. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 5 раунде, – выше в турнирной таблице; если в 5 раунде несколько команд также сыграли одинаково – смотрим итоги за 4 раунд и так далее).

6.9. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами 1, 2, 3 степени и призами управления образования администрации города Кемерово. Способ передачи призов будет обсуждаться с администрацией образовательного учреждения, чья команда заняла призовое место, индивидуально.

Приложение №1
к Положению о проведении
городской краеведческой
онлайн-игры «TRAVELКвиз»

Предварительная заявка на Квиз 09.02.2022					
№	ОУ	Название команды	Количество участников	Капитан команды	Представитель/ контактный телефон/ адрес электронной почты
1					
2					
3					
4					

Заявка заполняется в сервисе Google Таблицы:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qCRTGubnQL4bgO5O1CCvulvoWBKwBXXut-7Y6SmUC80/edit#gid=0>