

**Условия
проведения городской туристско-спортивной игры «Зарница»,
посвященной Дню Победы в Великой Отечественной войне.**

Дата и место проведения: 9 мая 2022 г., Бульвар Строителей.

Команда состоит из 4 человек (не менее 1 девочки)

Возрастные группы: *средняя 5-8 класс, старшая 9-11 класс.*

Этапы игры:

1. Этап «Параллельные перила»

команда переправляется по судейским перилам по одному.

2. Этап «Азимут»

Средняя группа:

команда определяет объект (конус) по данному азимуту (градусы) судьей;

Старшая группа:

команда определяет азимут (градусы) указанного объекта (конус) судьей.

3. Этап «Палатка»

все участники команды собирают и устанавливают двухскатную палатку. Задание считается выполненным, если на скатах отсутствуют складки и палатка установлена с использованием всех комплектующих (2 палки, 6 колышек).

4. Этап «Медицина»

Средняя группа:

оказание первой помощи при вывихе голеностопного сустава на пострадавшем (наложение восьмиобразной повязки) и транспортировка «пострадавшего» на судейских носилках;

Старшая группа:

оказание первой помощи при переломе голени (наложение шины: фиксация шины в коленном и голеностопном суставах) и транспортировка «пострадавшего» на судейских носилках.

5. Этап «Снайпер»

Каждый участник команды метает муляж ручной гранаты в горизонтальную цель (1 x 1 метр) с расстояния 5 метров. Максимальное количество попыток – 3 (для каждого участника).

Порядок прохождения этапов может быть изменен!

Финиш: в финишный коридор, время финиша определяется по последнему участнику.

Этап «Лабиринт» - этап не входит в общее время прохождения дистанции «Зарница»
участники команды в форме эстафеты проходят дистанцию в заданном направлении с взятием контрольных пунктов.

Оборудование КП: конус; компостер.

Нумерация КП на схеме: порядковый номер КП – номер компостера
(например: Старт – 1-32 – 2-45 -- ... -- Финиш).

Количество КП по возрастным группам – в день соревнований.

Карта выдается в момент старта.

Отметка КП – отметка компостером в карточке команды строго по порядку, каждый КП в своей клетке.

Старт – по сигналу судьи.

После финиша карта и карточка участника сдаются судье финиша.

За каждую неправильную отметку штраф 1 минута.

Участник может быть оштрафован в случае:

- не прохождения хотя бы 1 КП;
- отметки не своего КП;
- нарушение порядка прохождения дистанции;
- отсутствие отметки.

КВ для команды – 5 минут.