

**Условия**  
**проведения городской туристско-спортивной игры «Зарница»,**  
**посвященной Дню Победы в Великой Отечественной войне.**

**Этапы игры:**

**1. Этап «Медицина»**

***Средняя группа:***

оказание первой помощи при вывихе голеностопного сустава на пострадавшем (наложение восьмиобразной повязки) и транспортировка «пострадавшего» на судейских носилках;

***Старшая группа:***

оказание первой помощи при переломе голени (наложение шины: фиксация шины в коленном и голеностопном суставах) и транспортировка «пострадавшего» на судейских носилках.

**2. Этап «Снайпер»**

Каждому участнику необходимо попасть в горизонтальную цель (1 x 1 метр) с расстояния 7 метров. Дается три попытки на каждого участника. После удачной попытки (или трех неудачных попыток) участник собирает свои «гранаты» и передает следующему участнику команды (последний участник также собирает гранаты, укладывает на начало этапа). Попыткой считается перелёт гранаты через контрольную линию. Попадание в цель судится по первому касанию гранаты. Касание границ цели (ленты) засчитывается за взятие. Все участники команды ждут окончания работы последнего участника и покидают этап полным составом.

**3. Этап «Погоны»**

Каждый участник команды вытягивает карточку с картинкой погони (Приложение «Погоны») и по очереди называет ее. За каждый неправильный ответ штраф – 15 сек. Штраф отрабатывается на этапе задержкой команды на штрафное время.

**4. Этап «Параллельные перила»**

команда переправляется по судейским перилам по одному. Начало и конец этапа отмаркированы.

**5. Этап «Завал»**

Команда по одному преодолевает препятствие, имитирующее завал. Начало и конец этапа отмаркированы.

**6. Этап «Азимут»**

КВ (далее – контрольное время) работы на этапе – 1 минута, количество попыток – 1. В случае правильного ответа, команда продолжает движение по дистанции к следующему этапу, не дожидаясь окончания КВ. Команда, давшая неправильный ответ, дожидается окончания КВ, и продолжает движение по дистанции к следующему этапу по сигналу судьи. Команда, не уложившаяся в КВ, прекращает работу на этапе и продолжает движение по дистанции к следующему этапу по сигналу судьи.

Погрешность определения +/- 6 градусов. Цена деления шкалы – 2 градуса.

***Средняя группа:***

команда определяет объект (конус) по заданному азимуту (градусы) судьей;

***Старшая группа:***

команда определяет азимут (градусы) указанного объекта (конус) судьей.

**Порядок этапов может быть изменен!**  
**На этапах: «Параллельные перила», «Завал» - разрешено**  
**лидирование.**